

Запитання і завдання для бесіди з дітьми за коміксом “Комп’ютерна пастка”

- Чому хлопчик взяв у похід комп’ютер? Чи можна було обійтися без нього?
- Чи знав він, як комп’ютер може допомогти в поході?
- Поміркуй, чи варто брати комп’ютер у похід. Поясни свою відповідь.
- Допомагав чи заважав комп’ютер хлопчику в поході? А решті дітей?
- Чого не побачив хлопчик через те, що йому заважав комп’ютер? Що пропустив?
- Чи правильно поводитися інші малята? Чому ти так вважаєш?
- Що діти мали б зробити, аби їхній друг більше часу проводив з ними? Як діяв/діяла б ти? Чому саме так?
- Чи допоміг хлопчику дощ?
- Чому хлопчик розгубився, коли комп’ютер зіпсувався?
Що треба було робити, аби дощ не пошкодив комп’ютер?
- За що хлопчик дякував друзям?
- Як комп’ютер міг би допомогти всім малятам у поході?
- Як він допомагає твоїй родині у повсякденному житті?
- Коли і для чого комп’ютер потрібний, а коли зайвий? Чому?
- Чи варто відмовлятися від живого спілкування заради комп’ютера?
- Чи варто багато часу проводити за комп’ютером? Чому?
- Дізнайся скільки часу можна проводити молодшим школярам за комп’ютером.
Чи дотримуєшся цього правила ти, коли граєш? У чому причина?
- Що варто зробити, щоб не порушувати рекомендації лікарів?
- Чи можна захворіти, граючи в комп’ютерні ігри? Як така хвороба називається?
- Що треба робити, щоб не стати залежним від комп’ютера?
- Чи можуть друзі допомогти побороти комп’ютерну залежність? Як саме?
- Чому комікс називається “Комп’ютерна пастка”? Хто в неї може потрапити?
- Чи тільки ті малята, які надто багато грають у комп’ютерні ігри, у неї потрапляють?
- Дізнайся, що треба робити, щоб не потрапити в комп’ютерну пастку.