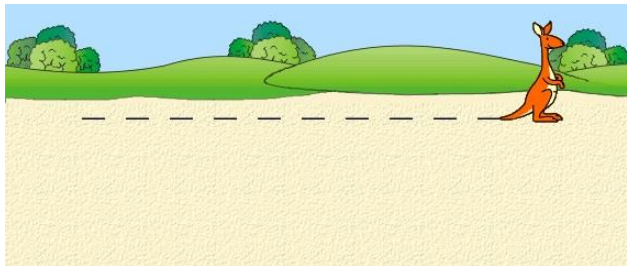
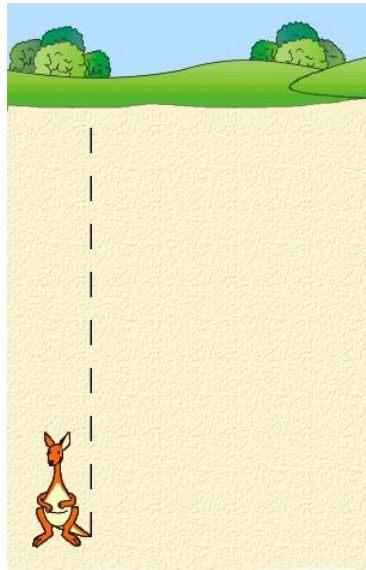
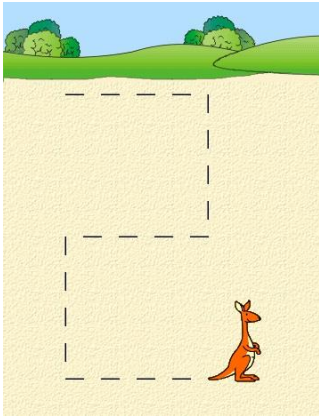
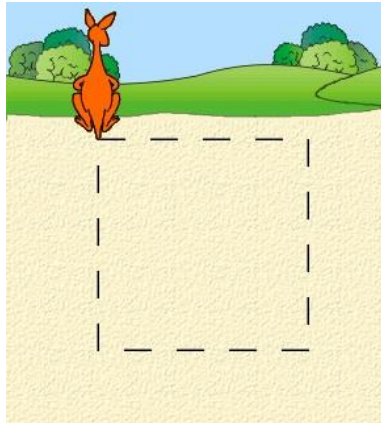
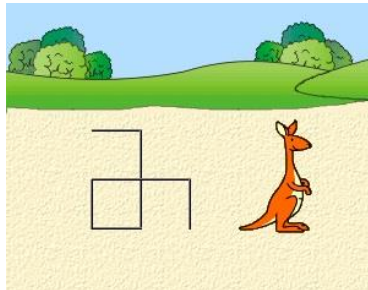


ЛІНІЙНІ ПРОГРАМИ ДЛЯ ВИКОНАВЦЯ "КЕНГУРУ"

<p style="text-align: center;">Рівень 1</p> <p>Склади програму створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму малювання двох однакових переривчастих ліній.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>	<p style="text-align: center;">Рівень 1</p> <p>Склади програму створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму малювання двох однакових переривчастих ліній.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>
<p style="text-align: center;">Рівень 2</p> <p>Склади програму створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму домальовування зображення.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>	<p style="text-align: center;">Рівень 2</p> <p>Склади програму створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму домальовування зображення.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>

Рівень 3

Склади програму створення зображення:



Завдання (+бонус)

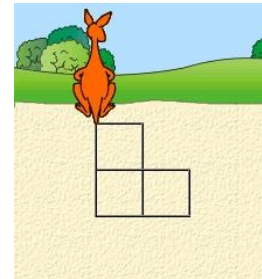
Склади програму домальовування зображення так, щоб вийшло 4 квадрати.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 3

Склади програму створення зображення:



Завдання (+бонус)

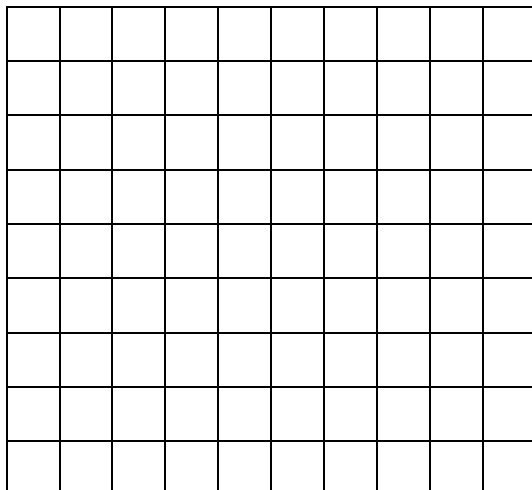
Склади ще один варіант програми малювання цього зображення. Яку програму ти вважаєш кращою? Чому?

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 4

Вигадай зображення і склади програму його створення.



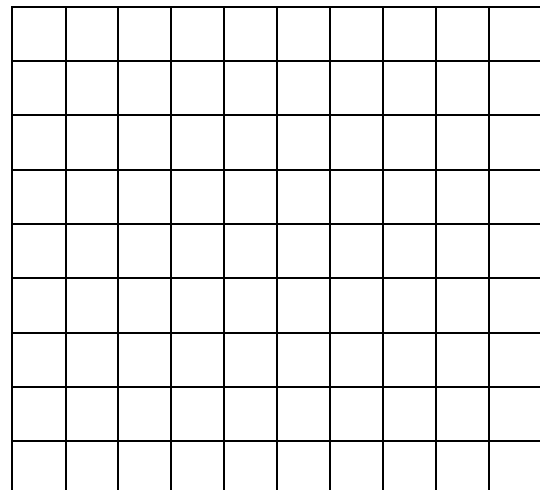
Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень ___

Вигадай зображення і склади програму його створення.



Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____