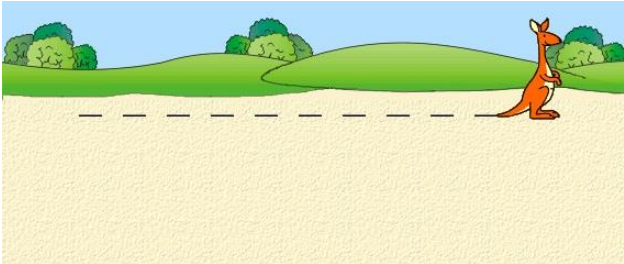
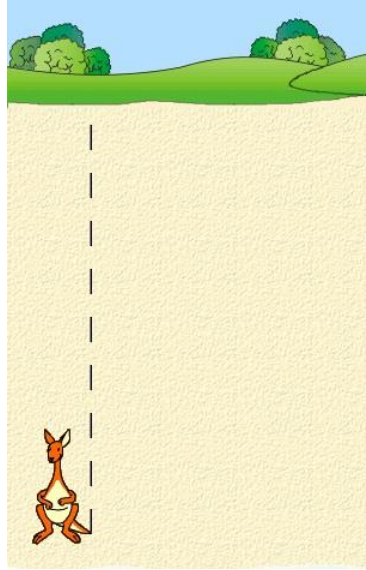
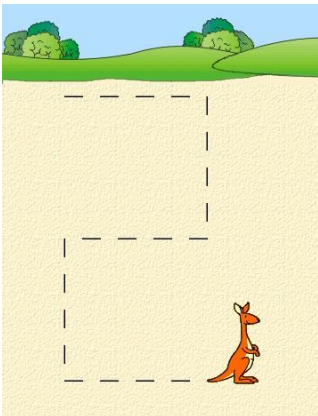
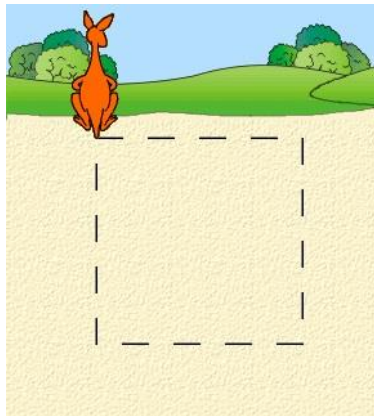


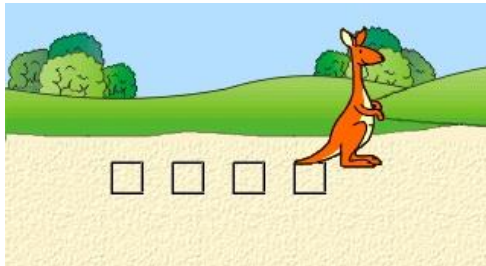
ПРОГРАМИ З ЦИКЛАМИ ДЛЯ ВИКОНАВЦЯ “КЕНГУРУ”

(повторення задану кількість разів)

<p style="text-align: center;">Рівень 1</p> <p>Склади програму з циклом для створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму малювання двох однакових переривчастих ліній.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>	<p style="text-align: center;">Рівень 1</p> <p>Склади програму з циклом для створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму малювання двох однакових переривчастих ліній.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>
<p style="text-align: center;">Рівень 2</p> <p>Склади програму з циклом для створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму домальовування зображення.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>	<p style="text-align: center;">Рівень 2</p> <p>Склади програму з циклом для створення зображення:</p>  <p style="text-align: center;">Завдання (+бонус)</p> <p>Склади програму домальовування зображення.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>

Рівень 3

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

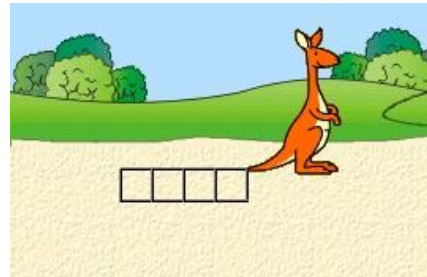
Виправ програму так, щоб *Кенгуру* малював квадрати різного розміру.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 3

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

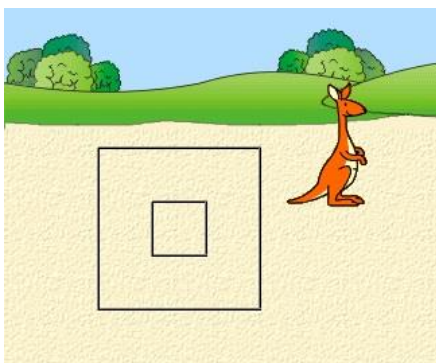
Виправ програму так, щоб *Кенгуру* малював більші квадрати.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 4

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

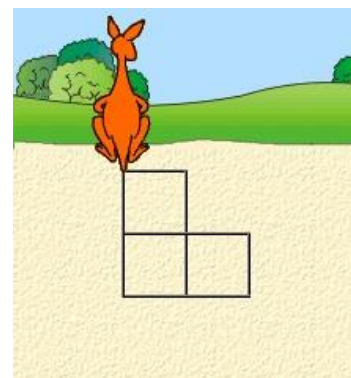
Зміни програму так, щоб *Кенгуру* малював 3 прямокутники.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 4

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

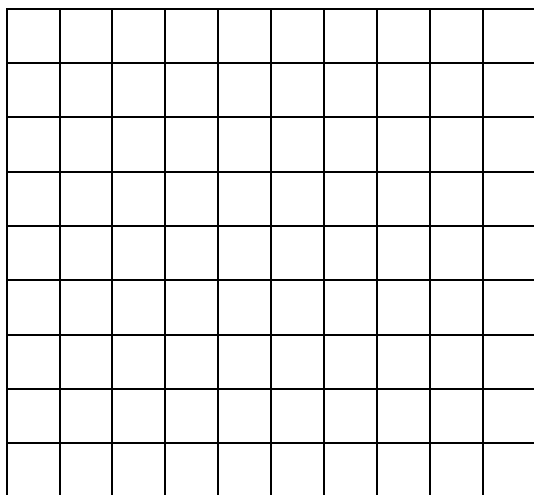
Склади програму домальовування зображення так, щоб вийшло 5 квадратів і 4 прямокутники.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 5

Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.



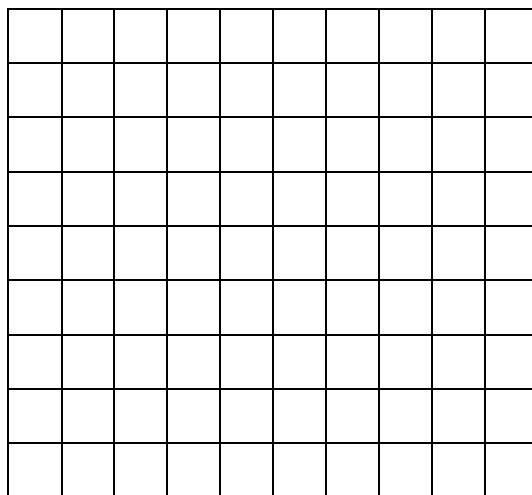
Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень _____

Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.



Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

<p style="text-align: center;">Рівень _____</p> <p>Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.</p> <table border="1" data-bbox="237 495 772 981"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>																																																																																																					<p style="text-align: center;">Рівень _____</p> <p>Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.</p> <table border="1" data-bbox="895 495 1430 981"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>																																																																																																				