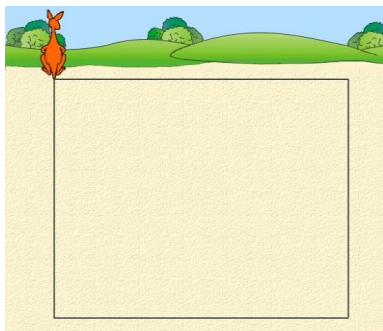


ПРОГРАМИ З ЦИКЛАМИ ДЛЯ ВИКОНАВЦЯ “КЕНГУРУ”

(повторення за за умовою)

Рівень 1

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

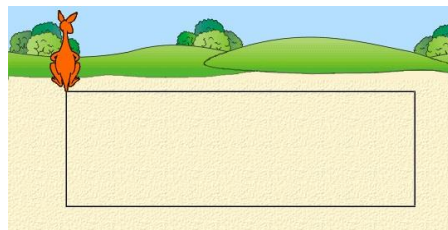
Склади таку програму домальовування зображення, щоб використати обидві конструкції циклу.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 1

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

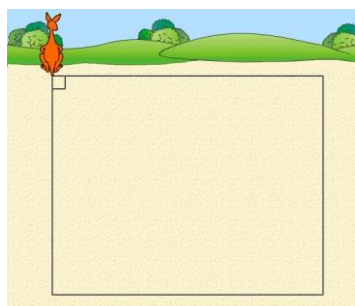
Склади програму малювання двох однакових прямокутників. Чи один варіант програми ти можеш створити? Чому? Зміни умову завдання так, щоб усі розуміли її однаково.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 2

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

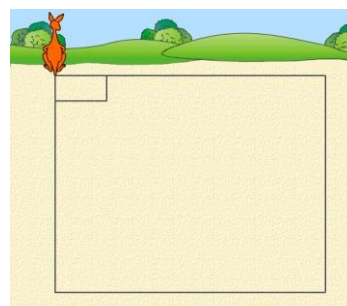
Допиши програму так, щоб на малюнку було 4 квадрати.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 2

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

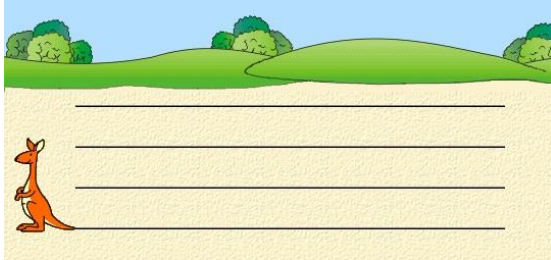
Допиши програму так, щоб додати ще 2 прямокутники.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 3

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

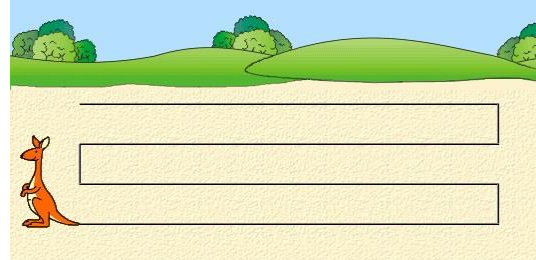
Склади програму домальовування зображення.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 3

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

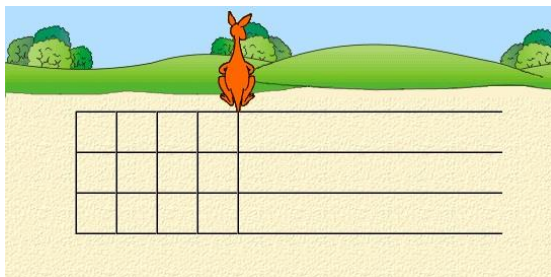
Склади програму домальовування зображення.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 4

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

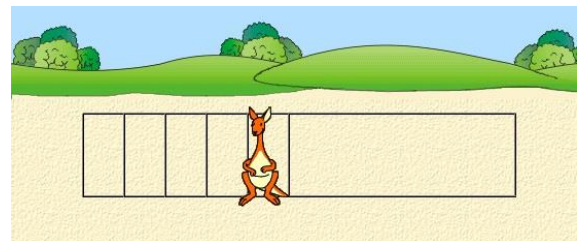
Виправ програму так, щоб *Кенгуру* малював прямокутники.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень 4

Склади програму з циклом для створення зображення:



Завдання (+бонус)

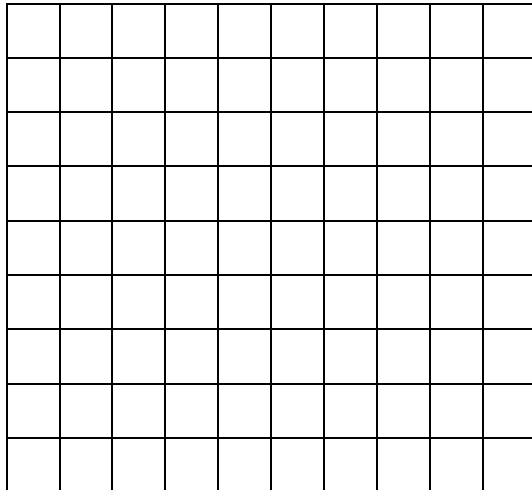
Виправ програму так, щоб *Кенгуру* малював ланцюжок квадратів.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень **5**

Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.



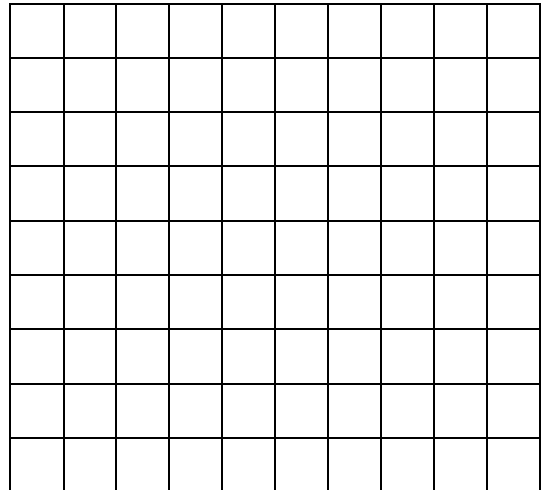
Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

Рівень _____

Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.



Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.

Відмітка про виконання завдання _____

Бонус _____

<p style="text-align: center;">Рівень _____</p> <p>Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.</p> <table border="1" data-bbox="237 495 770 981"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>																																																																																																					<p style="text-align: center;">Рівень _____</p> <p>Вигадай зображення і склади програму з циклом для його створення.</p> <table border="1" data-bbox="895 495 1428 981"><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>Оціни складність свого малюнка і постав собі бонус.</p> <p>Відмітка про виконання завдання _____</p> <p>Бонус _____</p>																																																																																																														